



MINISTERSTVO
KULTÚRY
SLOVENSKEJ
REPUBLIKY

Návrh prioritného projektu

na rok
2021

Kód a názov prvku programovej štruktúry MK SR: 08T0103

Gestorský organizačný útvar (názov vecnej sekcie): Sekcia umenia a štátneho jazyka

Predkladateľ projektu (názov organizácie): BIBIANA, medzinárodný dom umenia pre deti

Názov projektu: Interaktívna výstava „Podoby hračiek“

Termín začatia projektu: Január - 2021

Termín ukončenia projektu: December - 2021

Projekt financovaný z bežných výdavkov/bežného transferu Investičný projekt Iné zdroje financovania (EÚ, štrukturálne fondy)

Stručná charakteristika projektu:

Výstava o hračkách je príspevkom BIBIANY k roku dizajnu. Jej koncepcia je postavená na nezastupiteľnosti hračiek v procese fyzického a psychického vývoja dieťaťa. Niektoré hodnoty ktorými sa neskôr dieťa v živote riadi, sú inšpirované hračkou. Dobre navrhnutá a kvalitne vyrobená hračka podporuje a rozvíja cit pre krásu, účelnosť i empatiu. Ústredným objektom úvodnej časti výstavy je zväčšená reprodukcia obrazu Pietera Brueghela (1560), na ktorej budú deti hľadať z 28 zobrazených hier tie, ktoré sa hrajú dodnes. Ďalším objektom je kompozícia niekoľkých skriniek so zásuvkami. V nich deti nájdu repliky historických hračiek podľa archeologických nálezov, informačné texty ale aj návody na hry. Tu si budú môcť vyrobiť kópiu niektorej z týchto hračiek. Prechod do ďalšej časti výstavy tvorí „trójsky kôň“ čo je vlastne objekt na schovávanie ale aj preliezanie do nasledujúcej miestnosti. Tá je venovaná ikonickému technickej hre s názvom „Merkur“, ktorá sa vyrába od r. 1920 až dodnes. Deti tu budú mať originálnu hru Merkur, ale aj jej zväčšenú podobu z preglejky, s ktorou budú môcť tiež tvoriť. Návody na skladanie budú tvoriť tapetu stien. Tretia miestnosť je venovaná obľúbenej hračke malých dievčat – domčeku pre bábiky s množstvom prvkov. Tu bude priestor aj na relax a hru na rodinu. Druhú polovicu miestnosti bude tvoriť priestor pre nemej obľúbenú hračku – plyšového medveďa a jeho problematiku histórii. Mesto z obrovskej farebnej skladačky z tvarov aké poznáme z prvých drevených stavebníc (kocka, hranol, valec, štít a most) bude výtvarná podoba ďalšej miestnosti. Objekty budú nie len na preliezanie a podliezanie, ale aj priestorom pre rôzne informácie o dizajne historických aj súčasných drevených hračiek, hlavolamy a plochy na navrhovanie vlastných hračiek. Posledná miestnosť je venovaná plastovým hračkám. Výtvarne bude stvárnená obrovskými nafukovacími figúrami zo známej hry „Človeče nehnevaj sa“, s ktorými sa deti môžu zahrať túto obľúbenú spoločenskú hru. Bude tu priestor aj na ukážky plastových hračiek nadčasového dizajnu z dielne českej dizajnerky Libuši Niklovej, ktoré firma Fatra Napajedla dodnes vyrába. Nebudú chýbať ani hračky našich dizajnérov.

Cieľ projektu:

Zábavnou formou poskytnúť najmä deťom informácie z histórie aj súčasnosti dizajnu hračiek.

Požadovaná suma: 15 000,- Eur

Merateľné ukazovatele:

Návštevnosť – minimálne 5000 detí; tržby za vstupné 2000 eur.

Vypracoval (meno, priezvisko): Lucia Puskel

Schválil (meno, priezvisko): Peter Tvrdoň

Podpis:

Podpis:

dňa: 22. 2. 2021

dňa: 22. 2. 2021